# **Личный кабинет клиента**

# **Первичные требования**

1. Пользователь должен иметь возможность зарегистрироваться и войти в систему.
2. Пользователь должен иметь возможность редактировать свой профиль.
3. Пользователь должен иметь доступ к истории своих тренировок и оплат.

# **Функциональные требования**

1. Пользователь может создать новый аккаунт с уникальным логином и паролем.
2. Пользователь может восстановить пароль через электронную почту.
3. Пользователь может обновить личные данные (имя, контактные данные и т.д.).
4. Пользователь может просматривать и редактировать свои предпочтения.
5. Пользователь может просматривать историю транзакций и тренировок.

# **Нефункциональные требования**

1. Интерфейс должен быть интуитивно понятным и удобным для навигации.

2. Приложение должно быть устойчиво к сбоям и обеспечивать автоматическое восстановление данных.

3. Приложение должно соответствовать стандартам безопасности и конфиденциальности данных.

4. Приложение должно поддерживать работу на последних версиях Windows.

5. Приложение должно быть локализовано на основные языки.

# **Use Case: Регистрация пользователя**

Актор: Пользователь

Цель: Зарегистрироваться в приложении.

Основной поток:

1. Пользователь открывает приложение.
2. Выбирает опцию "Регистрация".
3. Вводит необходимые данные.
4. Подтверждает регистрацию.
5. Получает уведомление о успешной регистрации.

# **Запись на групповые занятия и персональные тренировки**

# **Первичные требования**

1. Пользователь должен иметь возможность просматривать расписание занятий.
2. Пользователь должен иметь возможность записываться на занятия.
3. Пользователь должен получать уведомления о записях.

# **Функциональные требования**

1. Просмотр доступных занятий
2. Запись на занятия
3. Отмена записи
4. Уведомления о занятиях
5. Отзывы о занятиях

# **Нефункциональные требования**

1. Стабильность работы
2. Время отклика
3. Адаптивный интерфейс
4. Безопасность операций
5. Совместимость

# **Use Case: Запись на занятие**

Актор: Пользователь

Цель: Записаться на групповое занятие.

Основной поток:

1. Пользователь открывает расписание занятий.
2. Выбирает занятие и нажимает "Записаться".
3. Подтверждает запись.
4. Получает уведомление о записи.

# **Оплата абонементов и услуг**

# **Первичные требования**

1. Просмотр абонементов
2. Оплата услуг
3. Подтверждение оплаты

# **Функциональные требования**

1. Просмотр абонементов
2. Выбор абонементов
3. Ввод данных карты
4. Уведомления о статусе оплаты
5. История оплат

# **Нефункциональные требования**

1. Стандарты безопасности
2. Время обработки платежа
3. Защита данных
4. Интуитивно понятный интерфейс
5. Локализация

# **Use Case: Оплата услуг**

Актор: Пользователь

Цель: Оплатить абонемент через приложение.

Основной поток:

1. Пользователь открывает раздел оплаты.
2. Выбирает абонемент и вводит данные карты.
3. Подтверждает оплату.
4. Получает уведомление о успешной оплате.